

**A 2026/2027. évi
Szabolcs-Szatmár-Bereg vármegyei férfi
asztalitenisz csapatbajnokságának
versenykiírása**

1. A bajnokság jellege és célja

Az asztalitenisz csapatbajnokság vármegyei osztályban amatőr versenyrendszerű. Ennek megfelelően a bajnokságban amatőr, szerződéses amatőr, valamint – a sporttörvény 31.§ (1) bekezdésében foglalt rendelkezés alapján – sportegyesületenként legfeljebb egy hivatásos sportoló vehet részt. A bajnokság célja Szabolcs-Szatmár-Bereg vármegye asztalitenisz csapatainak rendszeres versenylehetőség biztosítása. Egyidejűleg a sportág népszerűsítése, a sportkörü munka erősítése, a csapatok erőssorrendjének megállapítása, valamint a 2026/2027. évi vármegyei csapatbajnoki cím eldöntése.

2. A bajnokság rendezője

Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Asztalitenisz Szövetség

3. Versenybíróság

Elnök: ifj. Oszlanszki László

Tagok: Kiss Zoltán; Németh Frigyes

4. Nevezés módja és határideje

A nevezést a MOATSZ Adatbank rendszerében, az adott osztályt (ligát) kiválasztva, a nevezési felületen, a szükséges adatok kitöltésével kell megtenni. A hiteles nevezési lapot a szükséges aláírásokkal és pecséttel ellátva kell feltenni a nevezés véglegesítéséhez.

A nevezés beérkezésének határideje: 2026. augusztus 31.-én (hétfő) 23.59 óráig.

A nevezéssel kapcsolatos „Használati útmutató” a Moatsz adatbank felületén érhető el: <https://adatbank.asztaliteniszezz.hu/sugo/v2-liga-nevezes>

Amennyiben valamelyik csapat indulási jogosultsága ellenére nem kíván a vármegyei bajnokságban indulni, kérjük, hogy a nevezési határidőig elektronikus úton (oszlanszki.laszlo@gmail.com) jelezze nemleges szándékát. A MOATSZ Adatbank rendszerben az intézkedésre jogosult csapatvezetőt (nem csapatkapitányt) kell megadni. Több név is megadható (telefonszámmal, e-mail címmel), akik az adott csapat ügyeiben illetékesként eljárhatnak.

5. Nevezési díjak és tagdíjak

A nevezési díjat a nevezés elfogadását, és a kiállított számla kézhezvételét követően 2026. szeptember 1.-ig kell befizetni.

Nevezési díj: 47.500 Ft

Tagdíj: 2.500 Ft

Külön felhívjuk a csapatok figyelmét, hogy előre semmilyen díj befizetését ne tegyék meg, hanem csak a kiállított számla alapján fizessék be a nevezési díjakat és a tagdíjakat!

Visszalépő csapatok nevezési díját a Vármegyei Szövetség nem fizeti vissza.

6. Indulási feltételek

A csapatbajnokságban csak olyan egyesületek, szakosztályok csapatai vehetnek részt, akik a MOATSZ regisztrált egyesületei, és határidőig nevezésüket benyújtották; ezt követően kiállított számla alapján **2026. szeptember 1-ig** befizetik a tagdíjat és nevezési díjat egyaránt. Azoknak a Szakosztályoknak a nevezése fogadható el, akik hitelt érdemlő módon igazolják, hogy köztartozásuk nincs (NAV igazolás), melyet a nevezési laphoz mellékelni kell. A NAV igazolásnak a nevezés leadásakor 30 napnál nem régebbinek kell lennie. Amennyiben a nevezési lap, valamint a NAV igazolás a nevezési határidőig nem kerül feltöltésre a Moatsz adatbank rendszerébe (vagy a NAV igazolás érvényét veszítette), a Versenybíróság a nevezést érvénytelennek minősíti!

7. Versenyszal, labda és játéktér

Valamennyi szakosztály köteles megadni a nevezési lapon, valamint a MOATSZ adatbank rendszerében a bajnoki mérkőzéseken használatos versenyszal típusát az általa használt egyfajta, 40+ plasztik pingponglabda márkáját. A vármegyei osztályú mérkőzéseken a játéktér nem lehet kisebb, mint 10 méter hosszú, 5 méter széles és 3 méter magas. A vármegyei bajnokságban a játéktéren mért fényerősség mértékének minimum 300 luxnak kell lennie. A játéktéren mért fényerősséget a nevezési lapon meg kell adni! Amennyiben valamelyik csapat nem tud teljes mértékben eleget tenni a szabály előírásainak, írásban engedélyt kell kérnie a Versenybírószágtól a játéktér pontos méretének megadásával egyidejűleg. Az engedély csak a bajnoki évre érvényes.

8. Lebonyolítás

Csapatösszeállítás: 4 fős csapatok, 16 egyes és 2 páros mérkőzéssel. A mérkőzéseket végig le kell játszani.

9. Magyar játékosultság és külföldi játékosok

A magyar állampolgárságú versenyzők tekintetében a Szabálykönyv 5.1.3. pont rendelkezései az irányadóak. **Nem magyar versenyző akkor jogosult részt venni a csapatbajnokságban, ha szerepeltetését a MOATSZ adatbank rendszerében a Külföldi játékosok menüpontban bejelenti Szakosztálya és versenyzési engedélyét kiváltja. Bejelentési határidő: 2026. augusztus 5. volt. Magyar játékos a magyar csapatbajnokságon kívül bármennyi ország csapatbajnokságában is játszhat. Ugyanez vonatkozik a külföldi játékosultságú játékosra is. A külföldön is játszó magyar játékosnak a hazai csapatában legalább a mérkőzések 50%+1 mérkőzésén játszania kell.** Amennyiben ezen kötelezettségét a csapat megszegi, a Versenybírószágtól annyi büntetőponttal sújtja a vétkes csapatot, amennyi a szerepeltetésre előírt mérkőzésszámból a játékosnak hiányzik. A külföldi csapatokban játszó magyar játékosokat (a klubok és az országok feltüntetésével) **2026. augusztus 20-ig** vagy szezon közbeni igazolás esetén az igazolást követő 3 napon belül be kell jelenteni a MOATSZ-nak. Az előző évi bejelentések érvényüket veszítették.

10. Versenyzési engedély és sportorvosi igazolás

A csapatbajnokságban csak azok a versenyzők vehetnek részt, akik a csapatbajnokságra érvényes teljes körű versenyzési, vagy az NB-s CSB-re szóló kölcsönadási (vendégjátékos) versenyzési engedély kiegészítéssel és érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkeznek, legkésőbb december 20-ig az adott szakosztály igazolt játékosai, de a bajnoki szezonban más egyesület csapatában nem játszottak. Annak a játékosnak, akinek a MOATSZ nyilvántartó rendszerében (MOATSZ adatbank) nem szerepel az érvényes sportorvosi érvényességi dátuma, az nem vehet részt csapatbajnoki mérkőzésen. A sportorvosi engedélyek érvényessége alapesetben a 16. évet betöltött és 70 évnél nem idősebb felnőtt korú versenyzőké 12 hónap, a 16. évet be nem töltött utánpótlás korúaké és a 70 év feletti szenioroké 6 hónap. A 70 év felettiak esetében – egyedi elbírálással – a sportorvos a 70 év alatti felnőtt sportolókra érvényes szabályozás szerint is kiadhatja az engedélyt. Az érvényesség megítéléséhez az OSEI (Országos Sportegészségügyi Intézet) aktuális előírásai a mérvadóak.

11. Kölcsönadás és több csapat indulása

A vármegyei csapatokban kölcsönadással női játékos is szerepeltethető. **Férfi bajnoki osztályban egy bajnoki mérkőzésen maximum 2 női játékos szerepelhet.** A kölcsönadást jóváhagyásra **2026. augusztus 15.** napjáig be kell nyújtani a MOATSZ-nak. A férfi bajnokságra kölcsönadott női játékosnak a női bajnoki mérkőzések több mint 50%-án részt kell vennie, ha van női csapata a Szakosztálynak és még nem töltötte be a 40. életévét. A csak női csapatokat foglalkoztató Szakosztályokból maximum 2 játékos adható kölcsön ugyanabba a férfi csapatba. Több csapatot indító egyesületnek az összes csapatában kötelező az erőssorrend megadása.

12. Átigazolás és játékjogosultság korlátok

A bajnokság során egy versenyző csak egy egyesület színeiben játszhat még akkor is, ha év közben átigazolásra került. Nem azonos osztályban szereplő csapatok esetében az a játékos elveszti a bajnoki év hátralevő mérkőzéseire vonatkozó alacsonyabb osztályban való szereplés jogát, aki öt mérkőzésen szerepelt a szakosztály magasabban rangsorolt csapatában. A magasabb osztályban való szereplés összeadódik. Egy szakosztály azonos osztályban szereplő csapatai esetében, amennyiben egy játékos valamelyik csapatban már játszott, a továbbiakban csak abban a csapatban szerepelhet. Egy bajnoki héten ugyanazon versenyző csak egy felnőtt csapatbajnoki mérkőzésen játszhat, kivéve a kettős fordulót, valamint azt a női játékost, aki a női csapatbajnokság mérkőzései mellett férfi csapatmérkőzésen is részt vett, **kivéve az azonos kezdési idővel lebonyolított mérkőzést.**

13. Páros mérkőzések

Valamennyi páros mérkőzést az egyesek előtt kell lebonyolítani. A vármegyei mérkőzések párosai tetszőleges erősorrendben adhatók meg. A mérkőzéseken párosban a szakosztályok olyan versenyzőket is szerepeltethetnek, akik az egyesben nem játszanak, azonban be kell tartani a magyar játékjogosultságú játékosok szerepeltetésére vonatkozó előírásokat.

14. Cserejátékos

A vármegyei osztályban bármely játékos az első egyéni mérkőzése után, bármikor a mérkőzés előtt megadott cserejátékosslal lecserélhető. A játékvezetőnek, **vagy annak hiányában az ellenfél csapatvezetőjének** a csere előtt kell jelezni a játékos beállítását. Ezt követően további cserékre nincs lehetőség. A cserejátékos, amennyiben az adott mérkőzésen játszik, azon a bajnoki héten alacsonyabb osztályú csapatbajnoki mérkőzésen már nem játszhat.

15. Mérkőzésformátum és asztalok

A csapatbajnokságban valamennyi egyéni mérkőzés 3 nyert játszmáig tart (Szabálykönyv 4.1.1.3 és 4.4.2/b pontja). A vármegyei csapatbajnoki mérkőzéseket 2 asztalon, folyamatosan, a mérkőzéslapon feltüntetett sorrendben kell lejátszani. A vármegyei osztályban a hazai csapat választhatja a 3 asztalos lebonyolítást (a vendégcsapat külön jóváhagyása nélkül), amelyet a nevezési lapon jelezni kell. A pályaválasztó csapat köteles a mérkőzések megkezdése előtt 30 perccel a vendégcsapatnak bemelegítésre egy asztalt rendelkezésre bocsátani.

16. Mérkőzéslap és eredménybejelentés

A mérkőzéslapok valamennyi rovatát tartalmazóan, olvashatóan kell kitölteni és aláírni. Játékvezető nélküli lebonyolítás esetén a mérkőzéslappal egyidejűleg a 2 csapatról készült közös fotót fel kell tölteni a MOATSZ adatbank rendszerébe (valamint megküldeni az illetékes rendezési feladatokat ellátó versenybíróknak az oszlanszki.laszlo@gmail.com címre!).

17. Idény és fordulók

Az őszi idény szeptember 5-én kezdődik. A tavaszi idény előreláthatólag január 9-én kezdődik. Az egyes mérkőzéseket a sorsolásban rögzített időben, a sorsolásban elől álló csapat megadott játékterén kell lejátszani.

18. Játéknapi és kezdési időpontok

A bajnoki mérkőzések általános versenynapja szombat, de lehet péntek vagy vasárnap is. A mérkőzés kezdési idejét a pályaválasztó csapat határozhatja meg. Ennek hiányában a versenybíróóság az azonos helységben játszó csapatok kezdési idejét 10 órában, a különböző helységben játszóknak 11 órában, hétköznap 17 órában határozza meg. 100 km-nél nagyobb távolság esetén a legkorábbi kezdési időpont 11 óra. Hétköznapra előrehozott mérkőzés 15:00 óra előtt nem kezdődhet.

19. Halasztás

Hivatalból történő halasztás indokai: utánpótlás válogatott elfoglaltság; a szövetség által rendezett és/vagy finanszírozott válogatott esemény; egyéni ranglista versenyeken (felnőtt, utánpótlás és veterán) történő indulás (2 héttel az eseményt megelőzően történő bejelentéssel); vis maior esetek. A hivatalból elhalasztott mérkőzést a kitűzött időponttól számítva legkésőbb 21 napon belül le kell játszani. **Saját érdekből történő halasztás:** A mérkőző felek megegyezhetnek a mérkőzés halasztásáról. Időpont-módosítási kérelmeket vármegyei bajnokságban a bajnoki mérkőzést megelőzően 72 óráig kötelesek elektronikusan beadni a CSB rendszeren keresztül. A tavaszi utolsó 3 fordulóra vonatkozóan a Versenybíróság időpont-módosítási kérelmet nem engedélyez, kivéve válogatott eseményt vagy vis maiort.

20. Pontozás és helyezések

Minden győzelem 3 pontot, a döntetlen 2 pontot, a lejátszott mérkőzésen elszenvedett vereség 1 pontot, a játék nélküli vereség 0 pontot ér. A vármegyei osztályban a csapatok két teljes forduló játszanak (őszi és tavaszi), melyek során minden csapat minden csapattal játszik. A tabellán elért azonos pontszám esetén a helyezést az egymás ellen elért eredmények alapján kell megállapítani: **1) egymás ellen szerzett pontok száma, 2) egyéni győzelmei aránya (az egyes és páros mérkőzések eredményei összeadódnak), 3) játszmaarány, 4) elért poénok aránya sorrendben.**

Amennyiben ezek után is holtverseny alakul ki, akkor semleges helyszínen újabb mérkőzéssel, vagy körmérkőzésekkel kell eldönteni. Az 1-3. helyezett bajnoki éremdíjazásban részesülnek.

21. Kiesés és feljutás

Férfi NB III. osztály: A csoport utolsó két helyezettje kiesik a vármegyei bajnokságba. Helyettük a vármegyei bajnok jut fel.

22. Helybetöltő szabályok

Amennyiben bármely osztályban indulásra jogosult csapat nem nevez, vagy nevezését visszavonja, vagy bármely okból megüresednek helyek, szükség szerint a MOATSZ helybetöltőt ír ki. A bajnokság kezdetét megelőző 15 napon belül történő visszalépés esetén helybetöltő kiírására már nem kerül sor. A MOATSZ Elnökségének jóváhagyásával helybetöltő lejárta nélkül is besorolható az NB-s bajnokság bármelyik osztályába utánpótláskorú (21 éven aluli játékosokból álló) csapat.

23. Játékvezető-küldés

A vármegyei osztályú mérkőzésekre csak a pályaválasztó csapat kérésére, vagy sorozatos rendezési problémák alapján történik játékvezető küldés. Bármely érintett csapat jogosult saját költségére szövetségi ellenőr küldését kérni, két héttel a mérkőzés napja előtt. Amennyiben valamelyik mérkőzés egy játékvezetővel bonyolódik, akkor a játékvezetőnek vezetnie kell az egyik mérkőzést úgy, hogy felügyelni tudja a másik asztalon folyó mérkőzést is, ahol a pályaválasztó csapat által kötelezően biztosított lapozónak (1 fő) kell működnie. A pályaválasztó csapatnak az alacsonyabb osztályú, játékvezető nélkül lebonyolított mérkőzéseken is gondoskodnia kell eredményjelzők és lapozók alkalmazásáról annak érdekében, hogy a csapatbajnoki mérkőzés lefolyása követhető legyen! Játékvezető nélküli lebonyolítás esetén a mérkőzéslappal egyidejűleg a 2 csapatról készült közös fotót fel kell tölteni a CSB rendszerbe.

24. Személyazonosítás

A kitöltött mérkőzéslapot és a játékos személyét igazoló okmányokat (személyi igazolvány, diákigazolvány, vezetői engedély, vagy útlevél) át kell adnia a játékvezetőnek a mérkőzés kezdete előtt 30 perccel. Ha a játékos nem tudja személyét hitelt érdemlő módon igazolni, a mérkőzésen nem vehet részt.

25. Sportszerűség és öltözék

A bajnokság sportszerű és tiszta lebonyolítása érdekében minden csapat köteles minden mérkőzésen a győzelem érdekében sportszerűen küzdeni. E követelmény megsértésének alapos gyanúja esetén fegyelmi eljárást kell indítani. A csapatoknak azonos színű – lehetőség szerint az egyesület emblémájával ellátott – mezben kell kiállniuk. Bizonyított csalás esetén a Versenybíróság a vétkes csapatot kizárja a bajnokságból.

26. Költségviselés

A csapatbajnokság rendezésével kapcsolatos költségek, valamint a díjazás költségei a Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei Asztalitenisz Szövetséget terhelik. Az egyes mérkőzések lebonyolításának költségei a résztvevő csapatokat terhelik. A mérkőzésen való megjelenés költségeit mindegyik csapat maga viseli, míg a rendezési költségek a pályaválasztót terhelik. A pályaválasztói jogú csapatnak kell biztosítania a labdákat és a mérkőzéslapot.

27. Óvási és fellebbezési díj

Óvási díj: 5.000 Ft

A fellebbezési díj az óvási díj kétszerese.

Eredményes óvás, illetve fellebbezés esetén a befizetett díj visszajár.

28. Versenybíróság működése

A versenybíróság a bajnokság tartama alatt minden héten, kedden az írásban (e-mailen: oszlanszki.laszlo@gmail.com) 16:00 óráig beérkező kérelem tárgyában intézkedik. Utólagos bejelentéseket a versenybíróság nem fogadhat el.

A szövetség főtitkára ifj. Oszlanszki László elérhetősége: +36306365393.

29. Sorsolás

A Versenybíróság az őszi idény sorsolását 2026. szeptember 1-ig, a tavaszi idényét december 24-ig e-mailen közzéteszi, amelyre 3 napon belül észrevételt lehet tenni. Ezt követően a sorsolás véglegesítésre kerül.

30. Záró rendelkezések

Minden egyéb, a jelen kiírásban nem szabályozott kérdésben a MOATSZ szabályai és elnökségi határozatai az irányadók.

A Vármegyei Szövetség Elnöksége fenntartja a jogot, hogy a bajnoki szezon kezdetéig a kiírás egyes pontjain változtasson.

Jelen versenykiírást az Elnökség a 2026. ... -ei ülésén fogadta el.

NEVEZÉSI LAP

A benevezendő csapat neve:.....

Benevezzük férfi / női csapatunkat az osztályú bajnokságba.

A sportkör neve, címe, adószáma, nyilvántartási száma:

.....

SE elnök neve, e-mail címe:.....

Szakosztályuk értesítési címe (név, cím):

.....

Telefon (mobil / munkahelyi / lakás):

E-mail (kötelező!)

Mérkőzések helye:

Hazai mérkőzés időpontja:

Megközelítés módja:

Az edzések helye, ideje (nap, óra):

Milyen **típusú** és **színű asztalon** játsszák a mérkőzéseket?

Milyen márkájú 3 csillagos 40+-os pasztik labdával játszanak otthoni mérkőzéseiken?

Játéktér mérete asztalonként:

Terem mérete:.....

Az egész játéktér fényerősségének mértéke (LUX-ban). Ha a játéktér különböző pontjain eltérő, akkor a legalacsonyabb érték:.....

II., III., IV. csapatot hol indít?.....

Játékosok erőssorrendje: (a nem magyar állampolgárságú versenyzőnél az állampolgárságot kérjük beírni; a kettős állampolgárságú játékosoknál, aki magyar állampolgárságú is, de nincs magyar lakcíme az külföldi játékjogosultnak minősül) Üresen maradhat, ha második csapatot sehol sem indít!

1. 2.

3. 4.

Játékosok erőssorrendje a második csapatban, amennyiben harmadik csapatot is neveznek: (a nem magyar állampolgárságú versenyzőnél az állampolgárságot kérjük beírni)

1. 2.

3. 4.

Megjegyzések, kérések:

.....

A csapatbajnokságban csak olyan egyesületek, szakosztályok csapatai vehetnek részt, akik határidőig nevezésüket benyújtották, majd ezt követően a bajnokságok csoportbeosztásai után kiállított számla alapján 2026. szeptember 1-ig befizetik a tagdíjat és a nevezési díjat egyaránt!

Külön felhívjuk a csapatok figyelmét, hogy előre semmilyen díj befizetését ne tegyék meg, csak a kiállított számla alapján fizessék be a nevezési és tagdíjakat!

Jelen nevezési lap aláírásával kijelentem, hogy a nevezési lap mellékletét képező adatkezelésről szóló tájékoztatást megismertem, tudomásul veszem, hogy személyes adataim megadása a bajnokságba történő nevezés feltétele.

Dátum:

.....
Sportköri elnök

P.H.

.....
Szakosztályvezető