

# **Bács-Kiskun Vármegye 2026-2027. évi férfi asztalitenisz csapatbajnokság versenykiírása**

## **1. A bajnokság jellege:**

A vármegyei asztalitenisz csapatbajnokság amatőr versenyrendszerű. Ennek megfelelően a bajnokságban amatőr, szerződéses amatőr, valamint – a sporttörvény 31.§ (1) bekezdésében foglalt rendelkezés alapján – sportegyesületenként legfeljebb egy hivatásos sportoló vehet részt.

## **2. A bajnokság célja:**

Bács-Kiskun vármegye asztalitenisz csapatainak rendszeres versenylehetőség biztosítása, a sportág népszerűsítése, a csapatok erőssorrendjének megállapítása, valamint a **2026-2027.** évi vármegyei csapatbajnoki cím és az NB III.-ba való feljutás eldöntése.

## **3. A bajnokság rendezője:**

Bács-Kiskun Vármegyei Asztalitenisz Szövetség

## **4. Versenybíróság:**

Elnök: Tanács Imre  
Versenybíró: Ernyes László

## **5. A bajnokság helye és ideje:**

A 2025. évi őszi idény **Szeptember 14.**-én kezdődik.

A 2026. évi tavaszi idény előreláthatólag **január 18.**-án kezdődik. Az egyes mérkőzéseket a sorsolásban rögzített időben, a sorsolásban elől álló csapat megadott játékhelyén kell játszani. A vármegyei osztályban a mérkőzéseket közös megegyezéssel, a mérkőzést megelőző hét keddjéig történő írásbeli bejelentéssel ugyanazon bajnoki héten vagy korábban más időpontban is le lehet játszani a Versenybíróság engedélyével.

## **6. Bajnoki számok:**

A vármegyei csapatbajnokságban a mérkőzéseket 4 fős csapatokkal, 16 egyes és 2 páros mérkőzéssel játsszák. A vármegyei csapatbajnokságban mérkőzésenként az egyesben és a párosban legalább kettő magyar állampolgárságú és magyar játékosultságú (a továbbiakban: magyar versenyző) játékost kell szerepeltetni. A csapattagok közül a magyar játékosultságú versenyzők mellett, egy európai és maximum egy Európán kívüli játékos lehet.

A magyar állampolgárságú versenyzők tekintetében a Szabálykönyv 5.1.3. pont rendelkezései az irányadóak.

A vármegyei bajnokság az őszi és a tavaszi fordulók körmérkőzéses rendszerben kerülnek lebonyolításra.

A vármegyei bajnokságban a mérkőzéseket végig le kell játszani.

A csapatbajnokság mérkőzésein bármely játékos első egyéni mérkőzése után bármikor a mérkőzés előtt megadott cserejátékossl lecserélhető. A játékvezetőnek vagy csapatvezetőnek a csere előtt kell jelezni a játékos beállítását. Ezt követően további cserékre nincs lehetőség. A cserejátékos, amennyiben az adott mérkőzésen játszik,

akkor azon a bajnoki héten alacsonyabb osztályú csb. mérkőzésen nem játszhat, játéka jogosulatlanak minősül.

**A csapatbajnokságban valamennyi mérkőzés 3 nyert játszmáig tart.**

**7. Indulásra jogosultak:**

A csapatbajnokságban csak olyan egyesületek, szakosztályok csapatai vehetnek részt, akik regisztráltak a Moatsz adatbank rendszerben, határidőig nevezésüket benyújtották, majd ezt követően kiállított számla alapján befizetik a tagdíjat és nevezési díjat egyaránt!

A befizetésre szolgáló számlaszámot később fogjuk közölni a csapatokkal.

*Külön felhívjuk a csapatok figyelmét, hogy előre semmilyen díj befizetését ne tegyék meg, csak a kiállított számla alapján fizessék majd be a nevezési és tagdíjakat!*

Nem azonos osztályban szereplő csapatok (első, második, harmadik stb.) esetében elveszíti az alacsonyabb osztályban való szereplés jogát a bajnoki év hátralevő mérkőzéseire – az egyébként játékra jogosultak közül – az a játékos, aki öt mérkőzésen szerepelt a szakosztály magasabb rangsorolt csapatában. A magasabb osztályban való szereplés összeadódik. Egy szakosztály azonos osztályban szereplő csapatai esetében, amennyiben egy játékos valamelyik csapatban már játszott, a továbbiakban csak abban a csapatban szerepelhet.

**A csapatot női játékosok is alkothatják, tehát 4 női játékosal is lehet szerepelni a bajnoki mérkőzésen.**

**8. A csapatbajnokság lebonyolítási rendje, helyezések eldöntése:**

A vármegyei csapatbajnokságban a csapatok két teljes fordulót játszanak, melynek során minden csapat minden csapattal játszik. A mérkőzések során a győzelem 3 pontot, a döntetlen 2 pontot, a vereség 1 pontot, a játék nélküli vereség 0 pontot ér. A helyezések sorrendjét a pontok száma határozza meg. Azonos pontszám esetén a holtversenyben lévő csapatok egymás ellen elért eredménye dönt, az egymás ellen szerzett pontok száma, az egyéni győzelmek aránya, a játszmaarány és a pontok aránya sorrendben.

Amennyiben az is egyenlő, úgy a bajnoki címet további mérkőzésen kell eldönteni.

Az esetleges harmadik mérkőzést győzelemig kell játszani. A mérkőzések helyszínét és időpontját a versenybíróóság határozza meg.

**9. Kiesés, feljutás:**

A vármegyei bajnokság győztese jogot szerez az NB III.-as bajnokságban történő részvételre. Amennyiben nem kíván a győztes csapat felsőbb osztályba kerülni, abban az esetben lehetősége nyílik a bajnokságban szereplő II. vagy III. helyezett csapatnak jelentkezni.

A vármegyei bajnokságban kiesés nincs alacsonyabb osztályba.

**10. Díjazás:**

Az I-III. helyezettek érem a győztes csapat kupa díjazásban is részesül

**11. Nevezés:**

A csapatbajnokságban résztvevő csapatok tagdíjat (NB-s csapatok kivételével) és nevezési díjat kötelesek fizetni.

A tagdíj összege, szakosztályonként, **5.000 Ft**, (Tagdíjat szakosztályonként egy, a legmagasabb osztályban szereplő csapat után kell fizetni).

**Nevezési díj összege** csapatonként a vármegyei bajnokságban: **10.000 Ft**. A nevezések elfogadása után, a nevezési határidő lejártát követően a nevezési díjról, és a befizetendő **tagdíjról amely szintén 5.000 Ft** számlát küldünk a nevezetteknek.

**Nevezési határidő: 2026. szeptember 7.**

## **12. Sorsolás:**

A rendszer feltöltését követően a sorsolás megtörténik és a MOATSZ adatbank rendszerében látható lesz. Az ide vonatkozó hozzáférést, elérhetőséget az érintett csapat vezetői megkapják.

## **13. Költségek:**

A csapatbajnokság szervezésével kapcsolatos költségek, valamint a díjazás költségei a Bács-Kiskun Vármegyei Asztalitenisz Szövetséget terheli. A mérkőzésen való megjelenés költségeit mindegyik csapat maga viseli, míg a rendezési és egyéb járulékos költség mindenkor a pályaválasztót terheli.

**Óvási díj: 5000 Ft**

Az óvási díjat a Bács-Kiskun Vármegyei Szövetség számlájára kell befizetni. Számlaszám: 10402379-50526752-50481004

**Fellebbezési díj: Az óvási díj kétszerese**, melynek befizetését a fellebbezés benyújtásakor ugyancsak igazolni kell. Eredményes óvás, illetve fellebbezés esetén a befizetett díjat visszatérítjük.

Az I. fokú döntés ellen fellebbezést, a MOATSZ Fellebbviteli Bizottsághoz kell benyújtani.

## **14. Egyéb rendelkezések:**

- a.) A bajnoki mérkőzések általános napja hétfőtől vasárnapig tart. A mérkőzések időpontját a nevezéskor a hazai csapat adja meg, ettől eltérni csak közös megegyezéssel lehet a két csapatvezető megállapodása alapján. Ennek hiányában a versenybíróság a mérkőzések kezdési idejét a hazai csapat nevezéskor leadott mérkőzés időpontját határozza meg. A bajnoki hét hétfőn 0 órától vasárnap 24:00 óráig tart. A mérkőzés időpontjának módosítására (előrehozott, vagy halasztott mérkőzés) csak a résztvevő csapatok közös megegyezése esetén kerülhet sor a versenybíróság előzetes értesítésével és jóváhagyásával. Ellenkező esetben a sorsolásban rögzített időpontban kell a mérkőzést lejátszani. A hétköznapon rendezett mérkőzés 17 óra előtt nem kezdődhet. A mérkőzéseket csak különleges esetekben a versenybíróság hozzájárulásával lehet halasztani, melyet legkésőbb a következő fordulóig le kell játszani. Amennyiben a csapatok a mérkőzést ez idő alatt sem pótolják, úgy a vétlen csapat 3 pontot, míg a vétkes csapat 0 pontot kap. Ismétlődés esetén a vétkes csapattól 2 büntetőpont kerül levonásra!

- b.) A csapatbajnoki mérkőzéseket a mérkőzéslapon megjelölt sorrendben kell lejátszani. A pályaválasztó köteles a mérkőzés kezdése előtt 30 perccel a vendégcsapatnak bemelegítés céljából egy asztalt rendelkezésre bocsátani azok közül, amelyeken a mérkőzéseket játszani fogják.
- c.) A mérkőzés megkezdése előtt 15 perccel a kitöltött mérkőzéslapokat, illetve a személyt igazoló okmányt a csapatkapitányok kötelesek átadni egymásnak. Annak a játékosnak, akinek a MOATSZ nyilvántartó rendszerében nem szerepel a sportorvosi érvényességi dátuma az köteles a mérkőzés előtt az ellenfél csapatvezetőjének bemutatni sportorvosi vizsgálatának érvényességét. A mérkőzéslapon ezután módosítani már nem lehet. A csapatmérkőzés sportszerű lebonyolításáért a rendező egyesület a felelős.
- d.) **A mérkőzés eredményét a mérkőzés lejátzását követő 48 órán belül a pályaválasztó csapatnak be kell rögzítenie a MOATSZ adatbank rendszerbe, a mérkőzéslap egyidejű feltöltésével együtt, melyet ezt követően az ellenfél csapatának 48 órán belül ellenőriznie kell.** Ha a mérkőzés eredményét a vendégcsapat nem ellenőrzi, akkor a mérkőzés eredménye automatikusan hivatalossá válik. Bármely érintett csapat jogosult saját költségére szövetségi ellenőr küldését kérni, melynek költségei teljes egészében az érintett csapatot terhelik.
- e.) **Eredmények feltöltése:**  
A mérkőzés lap hiánytalan kitöltése elengedhetetlen. Minden adat kitöltése kötelező (forduló, dátum, aláírás, csapatok pontos nevei és a pontos eredmények).

Minden csapatból a csapatvezetőnek lesz hozzáférése a MOATSZ adatbank rendszerhez. Az eredményt fel kell tölteni (pdf, jpg) és el kell küldeni a következő e-mail címre: kiskunmajsaac@gmail.com. Bárkinek segítségére lesz szüksége a mail címen keresztül megteheti.

Minden egyes, itt nem szabályozott kérdésben a „Magyarország 2025-2026 évi NB –s férfi és női asztalitenisz csapatbajnokságának versenykiírásában, illetve az Asztalitenisz Szabálykönyvben rögzítettek továbbá a MOATSZ által kiadott határozatok, rendeletek az irányadók.

Kiskunmajsa. 2026. július 30.

Tanács Imre **sk.**

Bács-Kiskun Vármegyei Asztalitenisz Szövetség elnöke

*Jóváhagyta:*

**Kékedi Tibor,**

A MOATSZ JVB elnöke