

VERSENYKIÍRÁS

NÓGRÁD VÁRMEGYEI

ASZTALITENISZ CSAPATBAJNOKSÁG

2026/2027.

Tartalomjegyzék

1.	A bajnokság célja	- 3 -
2.	A bajnokság ideje	- 3 -
3.	A bajnokság rendezője	- 3 -
4.	Indulásra jogosultak	- 3 -
5.	A bajnokságban való részvétel feltételei és nevezés	- 3 -
6.	A helyezések eldöntése	- 4 -
7.	Díjazás.....	- 4 -
8.	A kiesés és feljutás eldöntése	- 4 -
9.	A bajnokság lebonyolítása	- 5 -
10.	Mérkőzés halasztása, előrehozása	- 5 -
11.	Ki nem állás.....	- 7 -
12.	Több csapat szerepeltetése	- 7 -
13.	Játékfeltételek.....	- 8 -
14.	Versenyzési és sportorvosi engedély.....	- 8 -
15.	Cserejátékos szerepeltetése	- 9 -
16.	Ütőszabály.....	- 9 -
17.	Játékvezetés.....	- 9 -
18.	Eredmények rögzítése	- 10 -
19.	Versenybíráóság, jogorvoslat.....	- 10 -

Nógrád Megyei Asztalitenisz Szövetség

3100 Salgótarján,

Versenybírószám e-mail címe: bencsik.imi@gmail.com

A 2026/2027. ÉVI NÓGRÁD VÁRMEGYEI ASZTALITENISZ CSAPATBAJNOKSÁG VERSENYKIÍRÁSA

1. A bajnokság célja

- 1.1. A 2026/2027. évi csapatbajnoki címek eldöntése, a csapatok erőssorrendjének megállapítása, a sportág népszerűsítése, rendszeres sportolási lehetőség és a legjobbak számára az NB III. osztályba való feljutás lehetőségének biztosítása.

2. A bajnokság ideje

- 2.1. A csapatbajnokság mérkőzései az őszi idényben 2026. szeptember 14-től december 20-ig, a tavaszi idényben 2027. január 19. és június 8. között kerülnek lebonyolításra.
- 2.2. A munkaszüneti napokra és pihenőnapokra eső mérkőzések időpontjában az érdekelt csapatoknak kell megegyeznie, amelyet a Versenybírósnak legkésőbb két héttel a mérkőzés időpontja előtt a bencsik.imi@gmail.com e-mail címre való megküldéssel szükséges bejelenteni.

3. A bajnokság rendezője

- 3.1 A bajnokság rendezője a Nógrád Megyei Asztalitenisz Szövetség (a továbbiakban: NMATSZ).
- 3.2 A Versenybírószám elnöke: Bencsik Imre (Tel.: +36 20/775-6084);
e-mail: bencsik.imi@gmail.com
- 3.3 **A NMATSZ hivatalos kapcsolatot elsődlegesen elektronikus úton tart a bajnokságba benevezett szakosztályokkal.** (Ld. az 5.1.)d. pontot is!) Az e-mail-ben történő levelezésen/üzenetváltáson keresztül (versenykiírások, mérkőzésmódosítási kérelmek, adatváltozások stb.) túl természetesen lehetőség van telefonos egyeztetésre is, **de hivatalos megerősítések kizárólag elektronikusan történnek meg!**

4. Indulásra jogosultak

- 4.1 A NMATSZ által rendezett csapatbajnokságon csak az a sportegyesület (sportkör) indíthat csapatot, amely regisztrált a NSR, valamint a MOASZ Adatbank rendszerekbe.
- 4.2 A csapatbajnokságban csak olyan egyesületek, szakosztályok, csapatai vehetnek részt, akik a Szövetség tagjai és a 2026. évi tagdíjat befizették. Az NB-s csapattal rendelkező szakosztályok nevezéskor a tagdíj befizetéséről és az okmányok leadásáról MOATSZ-től igazolást kötelesek hozni, amennyiben erre felszólítást kapnak.
- 4.3 A bajnokságban indulásra jogosultak az alábbi csapatok:
A Nógrád vármegyében található sportegyesületek, akiket az egyesület szabályosan benevezett. Továbbá azon vármegyén kívüli sportegyesületek, akiknek az indulási kérelmét a Versenybírószám elfogadja.

5 A bajnokságban való részvétel feltételei és nevezés

- 5.1 A bajnokságban való részvétel feltételei az alábbiak:
 - a. A bajnokságban résztvevő szakosztályok „tagdíj”-at kötelesek fizetni, melynek összege – egyesületenként – 2.000 Ft/év.
 - b. A bajnokságba történő nevezéskor a szakosztályok „Nevezési díj”-at kötelesek

fizetni, melynek összege csapatonként 10.000 Ft/év.

c. Kötelező kapcsolattartó személy e-mail címének megadása a nevezéskor.

5.2 A tagdíj, és a nevezési díj befizetése az alábbiak szerint történhet:

a. átutalással a Szövetség OTP Bank-nál vezetett 11741000-21113963 sz. számlájára. Az átutalás megjegyzés rovatában kérjük megadni az egyesület nevét, adószámát, **továbbá részletezve a nevezési díj és tagdíj összegét.**

5.3 A nevezéseket a mellékelt nevezési lapon, minden csapatra külön, személyesen vagy – a bencsik.imi@gmail.com e-mail címre megküldve – elektronikus úton kell eljuttatni a NMATSZ Versenybíróságának.

5.4 A csapat köteles a nevezési lapon négy játékosának a nevét erőssorrendben megadni a nevezéskor.

5.5 Nevezések beérkezési határideje: **2026. augusztus 28. éjfélig**. Az olvashatatlanul, illetve hiányosan kitöltött, vagy határidőn túl érkező lapokat a Versenybíróságnak nem áll módjában elfogadni.

5.6 Nevezési határidő lejártát követő visszalépés esetén a nevezéssel egyidejűleg befizetett nevezési- és tagdíj nem kerül visszafizetésre.

5.7 A nevezés után előforduló adatváltozást a csapatoknak a Versenybírósággal, illetve az érdekelt csapatokkal írásban haladéktalanul közölni kell. (SZK. 5.1.7.7.) Az ennek elmulasztásából eredő hátrány a mulasztó csapatot terheli.

5.8 Amennyiben a sorsolás (őszi/tavaszi) hivatalos közzétételét követően valamely csapat játékhelyében, játéknapjában, labdájában változtatni kíván, az érintett ellenfelek kiértesítése a kezdeményező csapat kötelezettsége az alábbiak szerint:

5.8.1 A változtatásról legkésőbb az érintett bajnoki mérkőzést megelőzően nyolc nappal köteles az érintett ellenfeleket kiértesíteni, és az értesítés átvételéről visszaigazolást kérni.

5.8.2 Annak hitelt érdemlő bizonyítása, hogy az érintett ellenfelek kiértesítése időben megtörtént, a változtatást kezdeményező csapatot terheli (SZK. 5.1.7.7.).

5.8.3 Játéknap módosítást az adott szezonban csak játékhely változtatással összefüggésben lehet kezdeményezni.

5.8.4 Minden változtatásról elektronikusan értesíteni kell a Versenybíróságot.

6 A helyezések eldöntése

6.1 A helyezések sorrendjét a szerzett pontok száma dönti el.

6.2 Azonos pontszám esetén a holtversenyben lévő csapatok egymás elleni eredménye dönt: a szerzett pontok száma, egyéni győzelmek aránya, játszamaarány sorrendjében. (SZK. 5.1.1.10.-5.1.1.16.)

7 Díjazás

7.1 A NMATSZ csapatbajnokság 1-3. helyezettje éremdíjazásban részesül. Helyezett csapatonként 6-6 érem kerül kiosztásra.

7.2 A díjazás költségeit a NMATSZ viseli. A versenyzéssel kapcsolatos egyéb költségek a résztvevőket terhelik.

8 A feljutás eldöntése

8.1 A Nógrád Vármegyei csapatbajnokság első helyezettje (1.) feljut az NB III. osztályba (Észak-Magyarország).

9 A bajnokság lebonyolítása

- 9.1 A bajnoki hét hétfőn 0:00 órától vasárnap 24:00 óráig tart.
- 9.2 A csapatbajnokság 4 fős csapatokkal, 2 párossal, 16 egyes mérkőzéssel kerül megrendezésre. A csapatbajnoki mérkőzésen mind a 18 mérkőzést le kell játszani.
- 9.3 A csapatbajnokságban férfi és női játékosok is szerepelhetnek, **mérkőzésenként egyidejűleg legfeljebb 3 női versenyző.**
- 9.3.1 Kizárólag női játékosokból nem állhat férfi csapat.
- 9.3.2 A férfi bajnokságra „kölcsonadott” női játékosnak a női bajnoki mérkőzések több mint 50 %-án részt kell vennie abban az esetben, ha van női csapata a Szakosztálynak és még nem töltötte be 40. életévét a bajnokság megkezdéséig. Amennyiben betöltötte, úgy nem kötelező játszania női bajnokságban a férfi bajnokság mellett.
- 9.4 **A felnőtt csapatmérkőzések hivatalos kezdési időpontja: 10:00 vagy 18:00**
- 9.5 A csapatmérkőzéseken 20 perc várakozási idő van.
- 9.6 A mérkőzés kezdete előtt az időben megérkező vendégcsapat részére 20 perc bemelegítési időt, valamint szükség esetén, a bemelegítéshez 2 db mérkőzéslabdát kell biztosítani.
- 9.7 A csapatbajnoki mérkőzés 2 játékosal is megkezdhető, amennyiben ehhez az ellenérdekű csapat egyértelműen és kifejezetten hozzájárul. Az ilyen hozzájárulással megkezdett mérkőzés esetén a 2 fővel a mérkőzés helyszínén tartózkodó csapat 3. játékosának a beírástól függően a soron következő egyéni mérkőzésen rendelkezésre kell állnia, különben a csapatbajnoki mérkőzés folytatása nem lehetséges.
- 9.8 Amennyiben 6 vagy annál kevesebb csapat nevez a bajnokságba, úgy őszi és tavasszal is oda-visszavágó mérkőzésekkel bonyolítjuk a bajnokságot.

10 Mérkőzés halasztása, előre hozása

- 10.1 A sorsolástól eltérő időpontra halasztás, illetve mérkőzés előre hozás az alábbi esetekben történhet:
- a. vis major esetekben, amikor az okot igazolni kell;
 - b. utánpótlás és veterán korú, valamint fogyatékos versenyző – amennyiben a csapat megadott erőssorrendjében megadott játékos – hazai ranglistaversenyen, illetve válogatottként való szerepeltetése esetén;
 - c. versenybíró/játékvezető hazai ranglistaversenyen, illetve hazai vagy külföldi rendezésű nemzetközi eseményen történő hivatalos közreműködőként való foglalkoztatása esetén
 - d. saját érdekből.
- 10.2 **Saját érdekből történő halasztás esetén a módosítást kezdeményező csapat a bejelentéssel egyidejűleg eljárási díjat is köteles a NMATSZ hivatalos bankszámlájára átutalással (számlaszám: ld. 5.2.b pont) megfizetni.** A bejelentéshez a kezdeményező csapatnak már bírnia kell ellenfele beleegyezését (Ld. ehhez a 10.4-5. pontokat is).

- 10.2.1 Az eljárási díj összege 6.000 Ft abban az esetben, ha a bejelentés időpontjáig a két csapat a lejátzás időpontjáról is megegyezett és az a mérkőzés eredeti időpontjához képest 21 napon belül van.
- 10.2.2 Az eljárási díj összege 10.000 Ft, ha az ellenfél ugyan beleegyezett a halasztásba, de annak időpontjáról a bejelentésig nem állapodtak meg, illetve, ha a lejátzás időpontja az eredeti lejátzási időponthoz képest 21 napon túl van.
- 10.2.3 Ha a mérkőzést előre, vagy az eredeti bajnoki héten játsszák le, nem kell mérkőzés időpont módosítás miatt eljárási díjat fizetni.
- 10.3 Saját érdekből új halasztás mindaddig nem kezdeményezhető, míg a csapat korábbi elhalasztott mérkőzése lejátzásra nem került, függetlenül attól, hogy azt ő vagy ellenfele kezdeményezte. Ebből következően ilyen esetben nemcsak nem kezdeményezhet, hanem hozzájárulását sem adhatja újabb mérkőzésének halasztásához.
- 10.4 A vis maior eset kivételével a módosítást kezdeményező csapat legkésőbb a mérkőzést megelőző héten köteles elektronikus levélváltás (e-mail) útján benyújtani az ellenfél csapatkapitánya által jóváhagyott módosítási kérelmet a Versenybíróság részére. A módosítási kérelemhez kapcsolódóan a kezdeményező fél minden levelét, illetve az arra adott válaszokat meg kell küldeni az ellenérdekű csapat vezetőjének, és a Versenybíróságnak.
- 10.5 A mérkőzésmódosítási kérelem elektronikus ügyintézési menete a következő:
- 10.5.1 A kezdeményező fél – miután ellenfelével megegyezett – a megfelelő üzenetet megküldi az ellenfél csapatának képviselője részére. A megfelelő üzenetnek tartalmaznia kell a mérkőző csapatok megnevezését, a csapatbajnoki mérkőzés helyszínét, a mérkőzés eredeti időpontját és a forduló pontos megjelölését, valamint a módosítás okát, továbbá a módosított helyszín, vagy/és pontos időpont megjelölését.
- 10.5.2 A megkeresett csapatnak válasz üzenetben kell megerősítenie az eredeti üzenetben foglaltakat (megállapodásukat).
- 10.5.3 A kezdeményező csapatnak kell továbbítania a megállapodásról szóló levelezést a csapatbajnokság hivatalos levelezési címére: bencsik.imi@gmail.com
- 10.5.4 A kezdeményező csapat képviselője – legkésőbb a mérkőzést megelőző napon – átutalással befizeti az eljárási díjat.
- 10.6 Valamely mérkőzésnek a kitűzött időponttól és/vagy helyszíntől eltérő lejátzása esetén – feltéve, hogy az engedély nélkül történt – a Versenybíróság
- 10.6.1 elrendelheti annak újrjátzását és egyidejűleg intézkedik a költségviselés kérdésében is, vagy
- 10.6.2 elismerheti a mérkőzés eredményét, de a vétkes csapat(ok)tól egy vagy két büntetőpontot is levonhat. (SZK. 5.1.5.12.)
- 10.7 Az elhalasztott mérkőzésen az a játékos vehet részt, aki az eredetileg kitűzött időpontban is játékra jogosult volt (SZK. 5.1.7.5.).
- 10.8 **A halasztott mérkőzést – lehetőleg – három héten belül le kell játszani.** Megegyezés hiányában a Versenybíróság dönt és kiírja a mérkőzés lejátzásának időpontját!
- 10.9 Az őszi idényben halasztott mérkőzést legkésőbb a tavaszi forduló megkezdése előtt le kell játszani.
- 10.10 A tavaszi idény utolsó három fordulójában halasztani nem lehet, kivéve vis maior esetekben.

11 Ki nem állás

- 11.1 Ki nem állás esetén a vétkes csapat a mérkőzést **játék nélkül elveszíti és a Versenybíróság – az eset körülményeinek figyelembevételével – 1 büntetőponttal sújthatja.**
- 11.2 **Másodszori ki nem állás 2 büntetőpont kiszabásával jár.**
- 11.3 Ha a ki nem álló csapat a mérkőzést megelőzően 48 órával hivatalosan bejelenti a Versenybírósnak a hivatalos levelezési címen – bencsik.imi@gmail.com – és az ellenfélnek, hogy nem áll ki, akkor büntetőpont kiszabására nem kerül sor. Ez a kedvezmény nem illeti meg a másodszor-, illetve további alkalmakkor ki nem állt csapatot.
- 11.4 Háromszori ki nem állás esetén a Versenybíróság a csapatot a bajnokságból törli, kivéve az utolsó három fordulón belül.
- 11.5 Az utolsó három fordulóban történő ki nem állás esetén a vétkes csapatot a Versenybíróság alkalmanként 2 büntető pont levonásával sújthatja, abban az esetben is, ha a ki nem álló csapat a mérkőzést megelőzően 48 órával hivatalosan bejelenti ki nem állási szándékát.

12 Több csapat szerepeltetése, jogosulatlan játék

- 12.1 NB-s csapatok Észak- Mo-i csapatbajnokságban szereplő tartalékcsoportjainak (2., 3., 4., 5., stb. csapatok) játékosai a **bajnoki évben** négyszer szerepelhetnek az NB-ben.
- 12.2 A Nógrád Vármegyei csapatbajnokságban több csapattal résztvevő egyesületek játékosai **bajnoki évenként** négyszer játszhatnak magasabb osztályú csapataikban. Az a játékos, aki túllépi a magasabb osztály(ok)ban engedélyezett mérkőzésszámot, az elveszti a játékjogosultságát a bajnoki év hátra levő mérkőzéseire az alacsonyabb osztályban.
(Megjegyzés: a magasabb osztályokban történő szereplések összeadódnak!)
- 12.3 Amennyiben egy sportegyesület a Versenybíróság engedélyével egy osztályban több csapatot szerepeltet, akkor
 - 12.3.1 minden megadott játékos a adott bajnoki évben az adott osztályban csak abban a csapatban szerepelhet, amelyikbe benevezték (SZK. 5.1.2.4.);
 - 12.3.2 ezeknek a csapatoknak az egymás elleni mérkőzésüket lehetőleg a bajnoki idény megkezdése előtt, de legkésőbb az első három forduló időtartama alatt le kell játszani.
- 12.4 Egy bajnoki héten csak egy bajnoki mérkőzésen szerepelhetnek a játékosok. Amennyiben valamely csapat ez ellen vét, akkor a jogosulatlan játék miatt a Versenybíróság a Szabálykönyv 5.1.5.5. b/, illetve 5.1.5.10. pontja szerint jár el.
- 12.5 Az előrehozott vagy halasztott mérkőzést a bajnoki hét szempontjából az eredetileg kitűzött időpont szerint kell figyelembe venni.
- 12.6 Attól a csapattól, amely valamely mérkőzésen bármely okból jogosulatlan játékost szerepeltetett, a Versenybíróság a vétkes csapattól veresége esetén – a jogosulatlan játék miatt legnagyobb arányú mérkőzés vesztesén túl – 1 büntetőpontot von le.

Ha egy adott mérkőzésen mindkét csapat jogosulatlan játékost szerepeltetett, akkor a mérkőzés érvénytelennek minősül, egyik csapat sem szerez pontot. Ebben az esetben a Versenybíróság mindkét csapatot 1-1 büntetőponttal sújthatja.

Ismételt vétség esetén a vétkes csapat alkalmanként két büntetőponttal sújtható.

13 Játékfeltételek

- 13.1 Minden csapatmérkőzés lebonyolítására a pályaválasztó csapatnak két azonos típusú játékasztalt, továbbá a csapatmérkőzés lejátszásához szükséges mennyiségű, azonos márkájú és típusú 40+ ***-os jelölésű plastik labdát kell biztosítani!
 - 13.1.1 A labda márkáját és típusát a nevezési lapon meg kell adni (pl. JOOLA Flash).
 - 13.1.2 Amennyiben a mérkőzést nem a megadott labdával kezdik el a csapatok, akkor az a csapatbajnoki mérkőzés elkezdését követően már nem kifogásolható és nem számít óvási oknak.
 - 13.1.3 A mérkőzés folyamán a labda márkáját és típusát nem lehet megváltoztatni.
- 13.2 Az alábbiakban meghatározott feltételek mellett elrendelhető/megengedhető a csapatbajnoki mérkőzések három/négy asztalon történő lejátszása:
 - 13.2.1 A mérkőző felek közös akarata szerint ez bármikor bevezethető.
 - 13.2.2 A mérkőzés megkezdésétől számított 1 órát követően bármikor – a játékfeltételek rendelkezésre állása esetén (azonos típusú asztal, világítás stb.) – a hazai csapat kezdeményezésére a mérkőzést kötelezően 3 asztalon kell folytatni.
 - 13.2.3 A játékosokat a mérkőzésen bevezetett három/négy asztalon történő lejátszás esetén két egymást követő mérkőzés között a szokásos 5 perc helyett 8 perc pihenőidő illeti meg.
- 13.3 Pályaválasztói jog feladása esetén a hazai pályáját feladó csapat köteles a mérkőzéslabdákat, valamint a mérkőzést biztosítani.

14 Versenyzési és sportorvosi engedély

- 14.1 A csapatkapitány jogosult az általa ismeretlen játékostól a személyazonosságát igazoló okmányt elkérni.
- 14.2 A játékosok sportorvosi igazolását kötelező a MOATSZ Adatbank rendszerébe feltölteni.
- 14.3 Játékvezető hiányában a fenti okmányokat a csapatok egymásnak adják át. (SZK. 5.1.4.4.)
- 14.4 A mérkőzéseken csak azok a versenyzők vehetnek részt, akik a bajnokságra érvényes versenyzési (kölcsönadási) és sportorvosi engedéllyel rendelkeznek. Amennyiben valamely játékos nem tudja igazolni játékjogosultságát a mérkőzés kezdetéig, azt a mérkőzésnapon rögzíteni kell.
- 14.5 Ha az utólagos ellenőrzésnél kiderül, hogy a mérkőzés időpontjában valamely játékos nem rendelkezett érvényes versenyzési vagy sportorvosi engedéllyel, akkor az adott játékos játékát hivatalból, utólag, a Versenybíróság jogosulatlan játéknak nyilvánítja és a Szabálykönyv vonatkozó szankcióját alkalmazza.
- 14.6 A bajnokságban bármely korcsoportba tartozó utánpótlás korú versenyző szerepelhet a saját korcsoportjára vonatkozó sportorvosi szabályok betartása mellett.
 - 14.7 A sportorvosi engedélyek érvényessége a 18. évet betöltött és 65 évnél nem idősebb felnőtt korú versenyzőké 12 hónap, a 18. évet be nem töltött új utánpótlás korúaké és a 65 év feletti szenioroké 6 hónap. Csak a sportorvos körbélyegzőjével is ellátott sportorvosi igazolás érvényes. (SZK.11. fejezet).

- 14.8 A csapatbajnokságban való részvételi jogosultsághoz az átigazolási és versenyzési engedély kiadásának végső határideje: december 20. (Kivéve az újonnan igazolt újonc korú játékosokat; SZK. 5.1.3.2.)

15 Cserejátékos szerepeltetése

- 15.1 A csapatok jogosultak csapatbajnoki mérkőzésenként legfeljebb egy cserejátékost szerepeltetni, amennyiben a cserejátékos neve a 14.1 pontban foglaltaknak megfelelően feltüntetésre került a mérkőzéslapon.
- 15.2 Cserejátékos csak abban az esetben adható meg, ha a csapat kezdő négy játékosa meg lett adva. A beírt cserejátékos szerepeltetése nem kötelező. Amennyiben a beírt cserejátékos a csapatmérkőzés során nem került becserélésre, nevét az elektronikus adatrögzítési felületen akkor is be kell rögzíteni a papíralapú mérkőzéslappal való megfeleltetés miatt. *(Természetesen, ha nem került becserélésre, nevének feltüntetése nem jelenti az adott mérkőzésen történt szereplést. Ld. ehhez a 15.7. pontot is.)*
- 15.3 Az ötödik mérkőzéstől kezdődően bármely játékos lecserélhető a cserejátékosslal.
- 15.4 A csapatbajnoki mérkőzés során csapatonként legfeljebb egy alkalommal van lehetőség cserére.
- 15.5 Megkezdett egyéni mérkőzésen játékost lecserélni nem lehet.
- 15.6 Férfi játékos csak abban az esetben cserélhető le női játékosra, ha a csapatban a cserét követően is marad férfi játékos.
- 15.7 Amennyiben a mérkőzés során csere történt, úgy mind a cserejátékos, mind a lecserélt játékos szerepelt az adott csapatban, így érvényesek rájuk a 12.1-12.6 pontokban foglaltak.

16 Ütőszabály

- 16.1 Az ütőborítások használatára az ITTF mindenkor aktuális ütőborítás listája az érvényes.

17 Játékvezetés

- 17.1 A JB a mérkőzések levezetésére – alapesetben –játékvezetőt nem küld.
- 17.2 Bármelyik csapat kérhet játékvezetőt a mérkőzésre:
- legkésőbb 1 héttel a mérkőzés előtt jelezni kell a szándékot.
 - a játékvezető költségeit (díjazás, útiköltség) a hazai vagy a felkért egyesület terheli.
- 17.3 A játékvezetői költségterítés összege **6.000 Ft.** (A játékvezetők költségterítésének rendjét a MOATSZ honlapján megjelent „Útmutató a játékvezetői-versenybírói díjak elszámolásához” című rendelkezés tartalmazza.)

18 Eredmények rögzítése

- 18.1 Csak a mindkét csapat képviselője által aláírt mérkőzéslap érvényes. Amennyiben valamelyik csapat a mérkőzéslapot bármilyen okból nem hajlandó aláírni, a másik csapat vezetője ezt a tényt a mérkőzéslap hátoldalára vezesse rá, és írja alá.
- 18.2 A mindenkori pályaválasztó csapat legkésőbb a mérkőzés lejátzását követő nap 12:00 óráig köteles a mérkőzés eredményét berögzíteni a MOATSZ Adatbank eredmény nyilvántartó rendszerébe.
- 18.3 Amennyiben a pályaválasztó csapat nem állt ki a mérkőzésre, akkor a vendégcsapat kötelessége az eredmény felvitele a megadott határidőig.
- 18.4 Eredmény rögzítés elmulasztása egy figyelmeztetést követően automatikusan egy büntetőpont kiszabását vonja maga után. Egy bajnoki évben eredmény rögzítés elmaradása jogcímén maximum három büntetőpont szabható ki csapatonként.

19 Versenybíráóság, jogorvoslat

- 19.1 A Versenybíráóság szabálytalanság esetén a mérkőzések eredményét hivatalból megsemmisíti.
- 19.2 A mérkőzésekkel kapcsolatos óvások díja a csapatbajnokságban 5.000 Ft, az óvás határideje a mérkőzés lejátzását követő naptól számított 8 nap.
- 19.2.1 Az óvásokra előírt határidőn belül érkezett óvásokat a Versenybíráóság csak az óvási díj befizetése esetén tárgyalja.
- 19.2.2 Az óvás díját – az óvás benyújtásával egyidejűleg – a NMATSZ hivatalos számlájára kérjük átutalás útján megfizetni. Az átutalás megjegyzés rovatában kérjük megadni az egyesület nevét, az óvás tárgyát.
- 19.2.3 Eredményes óvás esetén a befizetett óvási díj visszafizetésre kerül.
- 19.3 Óvási ügyben hozott határozat ellen történő fellebbezést a NMATSZ-hez kell benyújtani, aki az összes addig keletkezett dokumentumokkal együtt döntésre megküldi a MOATSZ-nak. A fellebbezési díj az óvási díj kétszerese, amelyet a fellebbezés benyújtásakor kell befizetni.

Pásztó, 2026. július 15.

Nógrád Megyei Asztalitenisz Szövetség
Elnöksége

Mellékletek:

1. sz. Nevezési lap
2. sz. Csapatbajnoki mérkőzés lap